**Ejercicio No. 1**

**Análisis:**

1. ¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?

* Clase Localidad:

Propiedades: nombre, precio, espaciosDisponibles, boletosVendidos.

Métodos: getPrecio(), getEspaciosDisponibles(), getBoletosVendidos(), venderBoletos(int cantidad).

* Clase Comprador:

Propiedades: nombre, email, presupuestoMaximo, boletosComprados.

Métodos: getNombre(), getEmail(), getPresupuestoMaximo(), getBoletosComprados(), comprarBoletos(int cantidad).

* Clase TicketExperimento:

Métodos estáticos: generarTicketAleatorio(), ticketAptoParaCompra(int ticket), generarNumeroAleatorio(), generarLocalidadAleatoria().

1. ¿Qué tipo deben tener las propiedades y métodos de cada clase?

Utiliza tipos de datos apropiados para cada propiedad y método, como String, int, double, etc.

1. ¿Cuáles deben ser los modificadores de visibilidad de los miembros en cada clase?
2. ¿Qué parámetros serán requeridos por los métodos en sus clases?
3. ¿Cómo proveerá de valores iniciales a sus objetos? ¿Qué valores iniciales les asignará?